

Pilotprojekt
„Sprint-Vierkampf“
[gültig ab 1. Januar 2022]



Anlage zur
VDH-Prüfungsordnung
Turnierhundsport (PO-THS)
[gültig ab 1. Januar 2019]



Verband für das
Deutsche Hundewesen e.V.

Mitglied der
Fédération Cynologique
Internationale

Pilotprojekt im Rahmen des Jubiläums „50 Jahre THS“ [50ths] im Jahr 2022 zur Angliederung an die VDH PO THS Stand 2019 ab 01.01.2022.



Sprint-Vierkampf [VDH-S-VK]

Der Sprint-Vierkampf setzt sich aus den drei Laufdisziplinen des VDH-Vierkampf 3 (Hürdenlauf, Slalomlauf, Hindernislauf) und dem 1000m-Geländelauf/Canicross-Sprint zusammen.

In allen Laufdisziplinen des Sprint-Vierkampfs wird jeweils nur ein Durchgang gelaufen.

Der Sprint-Vierkampf wird nur in **einer** Leistungsstufe ausgetragen.

Voraussetzung für den Start im Sprint-Vierkampf ist eine bestandene Verträglichkeitsprüfung (VDH THS-VO Teil A). Weitere Vorqualifikationen sind nicht gefordert.

Bzgl. der LR-Einteilung werden für den Sprint-Vierkampf 0,5 Abteilungen/Team berechnet.

Der 1000m-Lauf kann entweder zu Beginn des Wettbewerbs (z.B. bei Hitze) oder als letzte Disziplin (Empfehlung) ausgetragen werden.

Die Streckenlänge beim 1000m-Lauf darf +/- 10% abweichen. In diesem Falle muss die Laufzeit auf eine 1000m-Strecke umgerechnet werden.

Um die Attraktivität des Sprint-Vierkampfs zu erhöhen, ist bei dem abschließendem 1000m-Lauf auch ein Start nach der Gundersen-Methode möglich (Verfolgungsrennen). Die Startzeiten errechnen sich gemäß der Zwischenwertung nach den Sprintdisziplinen. Allerdings benötigt die Laufstrecke hierfür ausreichend Platz für Überholmanöver. Diese Form der Durchführung stellt den wesentlichen Charakter des Sprint-Vierkampfs dar und bietet größtmögliche Transparenz des Wettkampfverlaufes.

Falls hier nicht anders angegeben, gelten für den Sprint-Vierkampf die gleichen Regeln und Fehlerbewertungen wie für den VDH-Vierkampf 3 und den VDH-Geländelauf/Canicross laut PO-THS 2019.

Ergebnisberechnung/Platzierung/Siegerermittlung:

Ergebnisberechnung

- Ausgangspunktzahl Laufdisziplinen VDH-S-VK-3 (265 Pkte)
- + Ausgangspunktzahl 1000m-Lauf/Canicross-Sprint (75 Pkte)
- ./. Summe Laufzeiten Hürdenlauf, Slalomlauf, Hindernislauf
- ./. Summe Fehlerpunkte Hürdenlauf, Slalomlauf, Hindernislauf
- ./. $((\text{Zeit 1000m-Lauf in Sekunden} * 1000) / \text{Länge in m}) / 10$
- = Endpunktzahl (zwei Nachkommastellen)

Die Zeitmessung in den VDH-S-VK-3 Laufdisziplinen erfolgt in 1/100 Sekunden-Genauigkeit für die Ergebnisermittlung.

Die Zeitmessung im VDH-1000m-Geländelauf/Canicross-Sprint erfolgt in Sekunden-Genauigkeit für die Ergebnisermittlung.

Platzierung

Das Team mit der höchsten Punktzahl ist Sieger. Bei gleicher Endpunktzahl zwischen mehreren Teams sind diese gleich zu platzieren. Die dadurch freigewordenen Platzierungen werden nicht vergeben.

Siegerermittlung

Im Rahmen des Pilotprojektes wird empfohlen die Auswertung/Siegerermittlung in 6 Altersklassen, entsprechend der Altersgruppeneinteilung im VK, durchzuführen: Weiblich und männlich bei Jugend, Erwachsenen und Senioren

Beispiel 1:
Zeitabstände nach Gundersen-Methode
(Streckenlänge genau 1000m):

	Laufzeit [Summe Hü/Sl/Hi zzgl. Fehlerpkt]	Zeitabstand zum Team 1 [Startzeitdifferenz 1000m]
Team 1:	39,00 Sekunden	0 Sekunden
Team 2:	40,00 Sekunden	10 Sekunden
Team 3:	42,00 Sekunden	30 Sekunden
Team 4:	42,50 Sekunden	35 Sekunden
Team 5:	42,55 Sekunden	35,5 36 Sekunden

Die angegebenen Laufzeiten sind die Summe der Zeiten vom Hürden-, Slalom- und Hindernislauf zzgl. der Fehlerpunkte.

Der Zeitabstand wird kfm. auf ganze Sekunden auf-/abgerundet.

Wie an dem Beispiel sehr schön zu erkennen ist, beträgt der Zeitabstand pro Sekunde Laufzeit (aus Hürden-, Slalom- und Hindernislauf zzgl. der Fehlerpunkte) 10 Sekunden beim anschließenden 1000m-Lauf.

Der Zeitabstand berechnet sich folgendermaßen:

Zeitabstand =

$(\text{Laufzeit Team 2} - \text{Laufzeit Team 1}) * 10 * (\text{Streckenlänge}/1000)$

Beispiel 2:
Zeitabstände nach Gundersen-Methode
(Streckenlänge 900m):

	Laufzeit [Summe Hü/Sl/Hi zzgl. Fehlerpkt]	Zeitabstand zum Team 1 [Startzeitdifferenz 1000m]
Team 1:	39,00 Sekunden	0 Sekunden
Team 2:	40,00 Sekunden	9 Sekunden
Team 3:	42,00 Sekunden	27 Sekunden
Team 4:	42,50 Sekunden	31,5 32 Sekunden
Team 5:	42,55 Sekunden	31,95 32 Sekunden

Die angegebenen Laufzeiten sind die Summe der Zeiten vom Hürden-, Slalom- und Hindernislauf zzgl. der Fehlerpunkte.

Der Zeitabstand wird kfm. auf ganze Sekunden auf-/abgerundet.

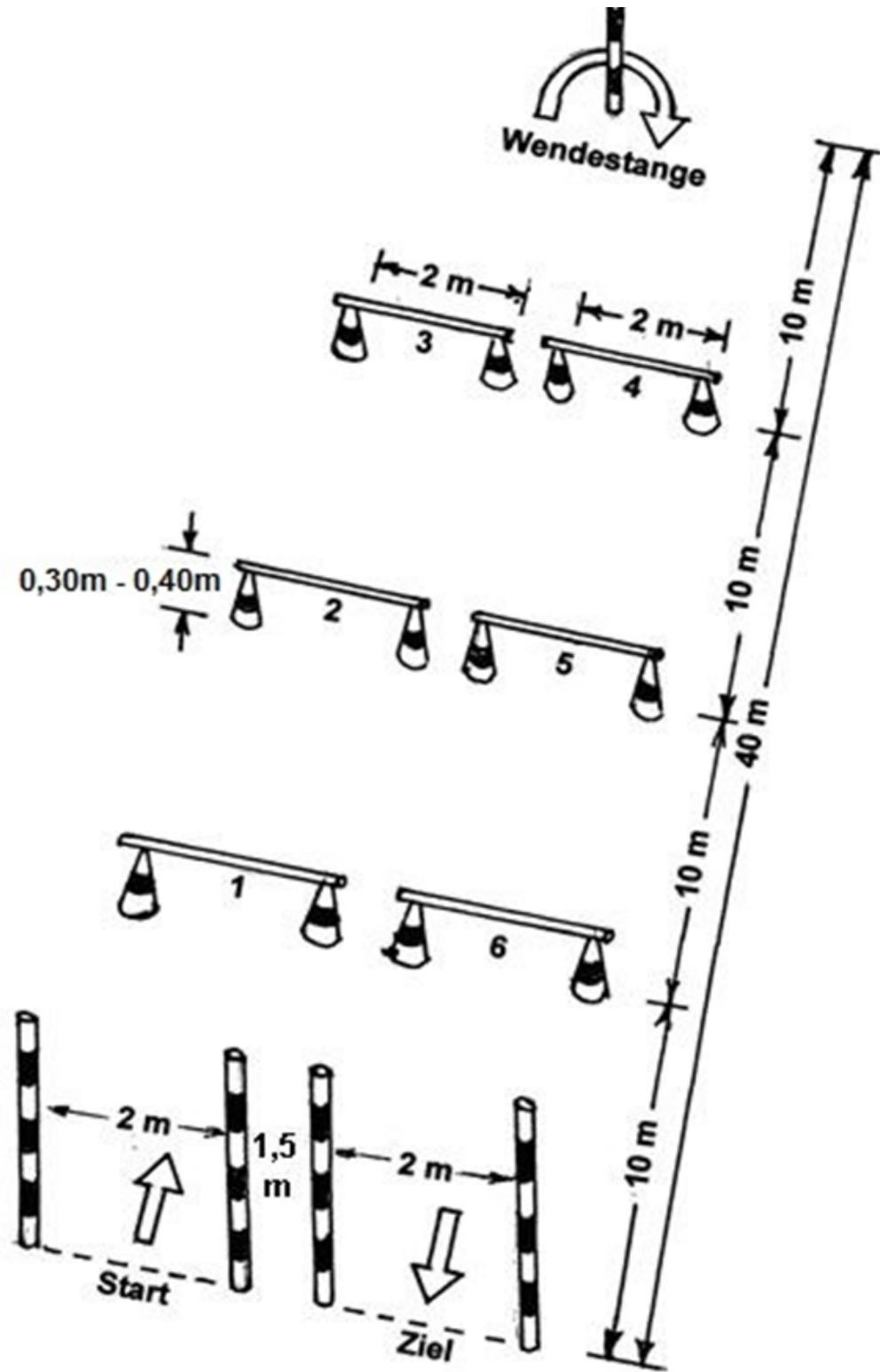
Wie an dem Beispiel sehr schön zu erkennen ist, beträgt der Zeitabstand pro Sekunde Laufzeit (aus Hürden-, Slalom- und Hindernislauf zzgl. der Fehlerpunkte) 9 Sekunden beim anschließenden 900m-Lauf.

Der Zeitabstand berechnet sich folgendermaßen:

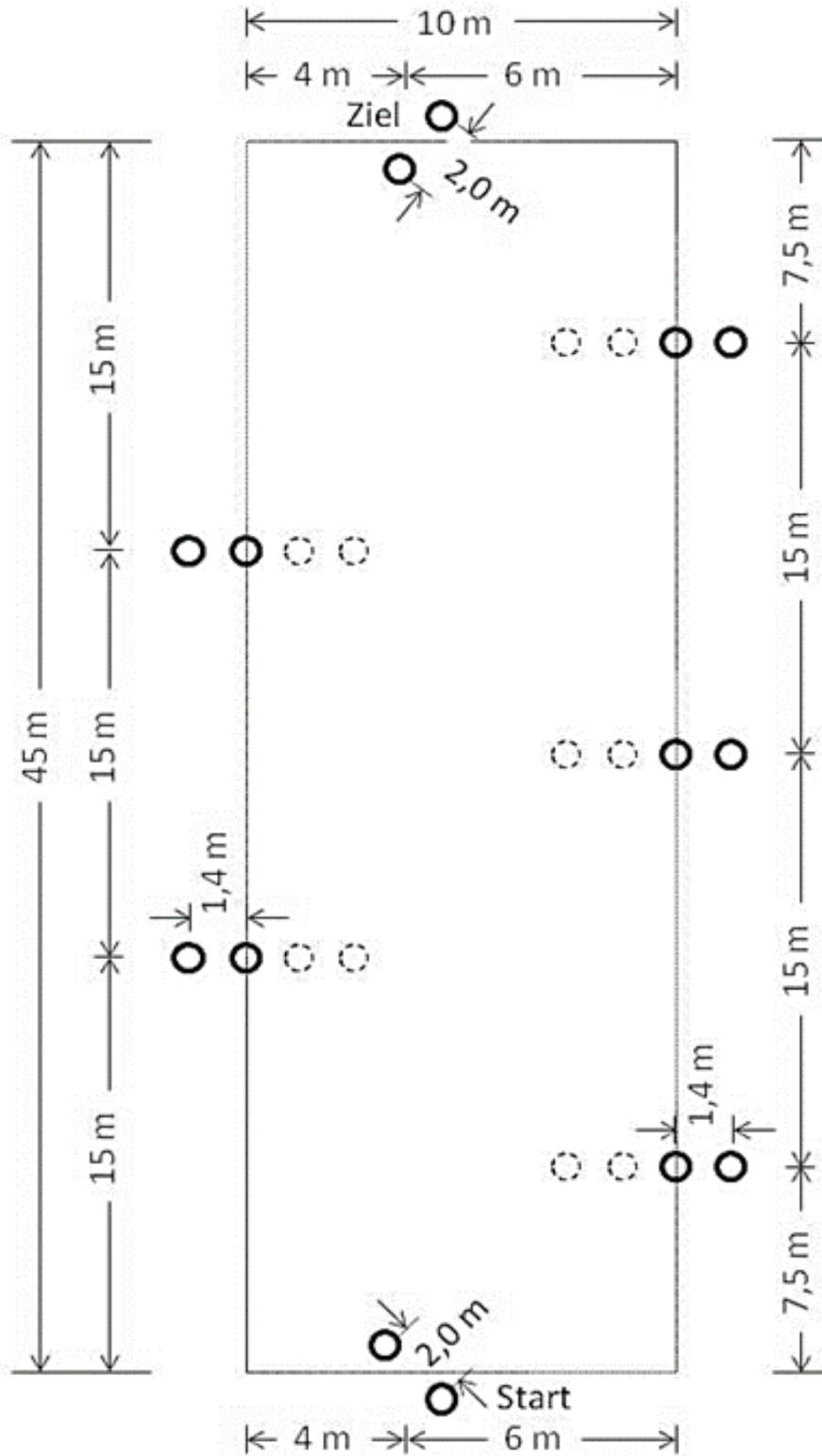
Zeitabstand =

$(\text{Laufzeit Team 2} - \text{Laufzeit Team 1}) * 10 * (\text{Streckenlänge}/1000)$

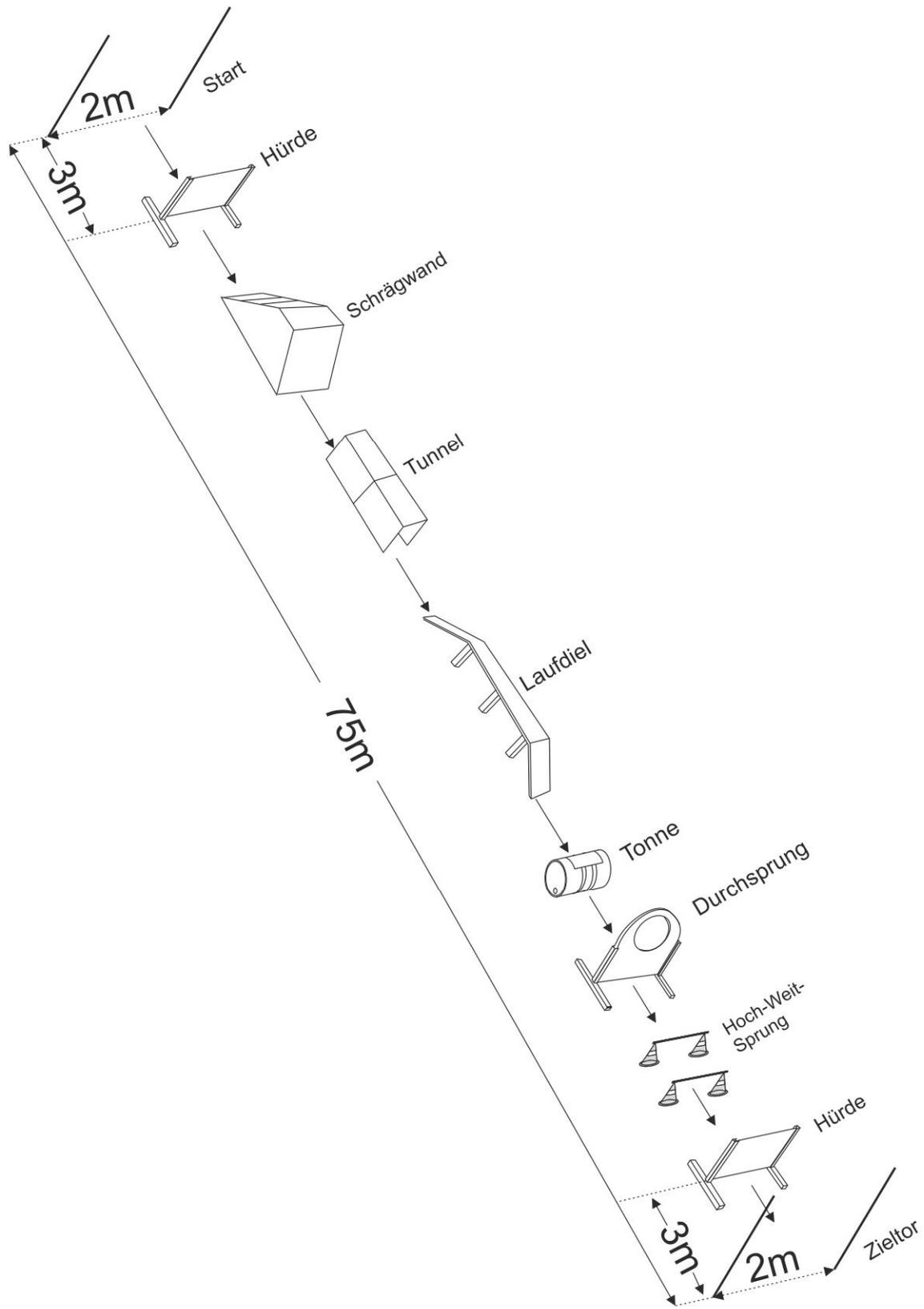
Parcoursaufbau Hürdenlauf (VK-3)



Parcoursaufbau Slalomlauf (VK-3)



Parcoursaufbau Hindernislauf (VK-3)



Muster Bewertungskarte Sprint-Vierkampf

SPRINT Vierkampf		Alters-klasse	JUGEND [bis 18] <input type="checkbox"/>	AKTIVE [ab 19] <input type="checkbox"/>	SENIOREN [ab 50] <input type="checkbox"/>	männl. <input type="checkbox"/>	weibl. <input type="checkbox"/>	Start Nr.:	
Prüfungs-Teilnehmer/in									
Hundeführer:									
Verein/OG:									
Name des Hundes:									
Prüfungsdisziplin	Bewertung			max. Pkt.	erzielte Pkt.	Gesamt-Punkte			
Laufdisziplinen Sprint-Vierkampf: Ausgangspunktzahl						265			
Hürdenlauf	1. Durchgang	Laufzeit Sek.	Fehlerpunkte	Quersumme					
Slalomlauf	1. Durchgang	Laufzeit Sek.	Fehlerpunkte	Quersumme					
Hindernislauf	1. Durchgang	Laufzeit Sek.	Fehlerpunkte	Quersumme					
Gesamtzeit (1/100)=>					=>>>	-			
Zwischenergebnis (1/100)						=			
HINWEIS Startabstand Gundersen Methode (Laufzeit Team 2 – Laufzeit Team 1) * 10 * (Streckenlänge/1000) = Startabstand in 1/100 Das Ergebnis ist kfm. auf ganze Sekunden auf- oder abzurunden									
1000m-Lauf CaniCross-Sprint: Ausgangspunktzahl						+ 75			
Zwischenergebnis (1/100)									
Laufzeit-messung	Zielzeit	Startzeit.	Laufzeit [hh:mm:ss]	Laufzeit in Sekunden					
Umrechnung Laufzeit in Punkte $\left(\frac{\text{"Zeit 1000m-Lauf in Sekunden"} \cdot 1000}{\text{"tatsächliche Streckenlänge in Metern"}} \right) / 10 = \text{Punktzahl}$									
Laufzeitsekunden		<input type="text"/>	X 1000	/					
Streckenlänge in Meter		<input type="text"/>	10 (dividiert durch)				-		
					=>	=>>>			
Platz	<input type="text"/>	Endpunktzahl						=	



Verband für das Deutsche Hundewesen (VDH) e. V
Westfalendamm 174
44141 Dortmund
Telefon: +49 231 565 00-0
Telefax: +49 231 592 440
E-Mail: info@vdh.de
Internet: www.vdh.de

Veröffentlichung dieses Regelwerkes online/offline nur mit ausdrücklicher Genehmigung des Urhebers.